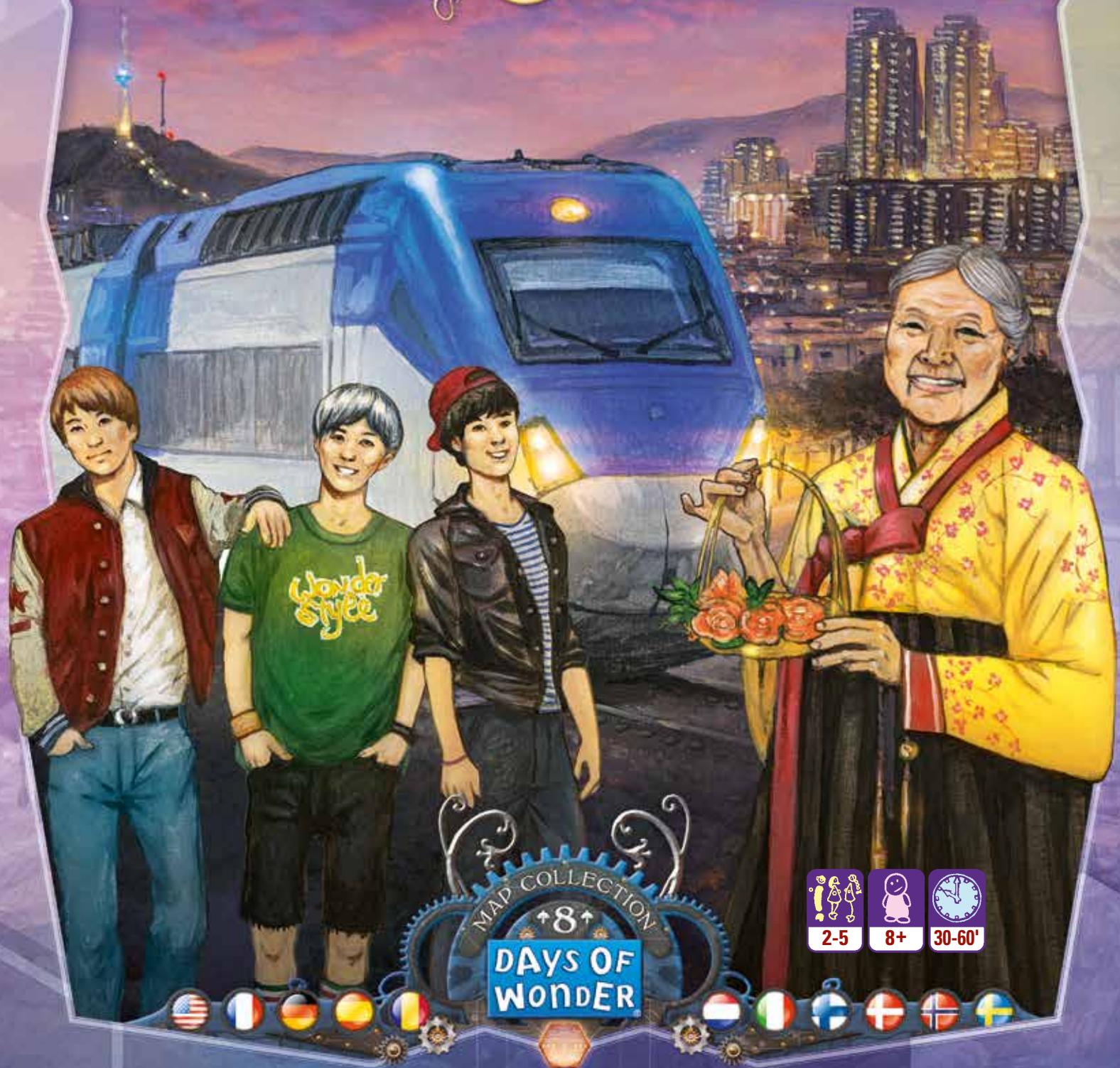


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE[®]

South Korea



2-5



8+



30-60'





Tervetuloa pelaamaan Ticket to Ride® -peliä Etelä-Koreaan. Tässä lisäosassa pääset hyödyntämään Express-junakortteja, jotka parantavat provinssien halki kulkevan rautatieverkon tehokkuutta.

Tässä sääntökirjasessa selitetään lisäosan sääntömuutokset pelaajille, jotka tuntevat alkuperäisen Ticket to Ride -pelin säännöt. Lisäosa on tarkoitettu 2-5 pelaajalle.

Joidenkin kartan paikkojen välille on mahdollista rakentaa rinnakkaiset reitit. Nämä ovat samanmittaiset, rinnakkain kulkevat reitit kahden paikan välillä. Neljän ja viiden pelaajan peleissä voidaan käyttää rinnakkaisista reiteistä kumpaakin, mutta sama pelaaja ei saa rakentaa niitä molempia. Kahden ja kolmen pelaajan peleissä käytetään rinnakkaisista reiteistä vain toista. Kun yksi reiteistä on rakennettu, kukaan ei saa enää rakentaa sen rinnalla kulkevaa reittiä.

Lisäosalla pelaamiseen tarvitaan 45 junanvaunua kullekin pelaajalle ja niitä vastaavat pistemerkit Ticket to Ride- tai Ticket to Ride Europe -pelistä (peruspelistä) sekä alla kuvatut uudet osat.

Jos käytätte pelissä tämän pakkauksen junakortteja, muistakaa poistaa ensin pakasta festivaalikortti ja lipunjakokortti. Niitä käytetään vain Iberia-kartan kanssa. Pelissä voi myös käyttää peruspelin junakortteja.

UUDET OSAT

- ◆ 15 Express-junakorttia (1 korttisarja pelaaja kohden)



- ◆ 44 menolippua

- ◆ 1 provinssipistekortti

- ◆ 1 provinssipelilauta

ALKUVALMISTELUT

- ◆ Asettakaa provinssipelilauta ja provinssipistekortti varsinaisen pelilaudan viereen.
- ◆ Sekoittakaa kaikki 110 junakorttia ja jakakaa niitä kullekin pelaajalle neljä. Kääntäkää tavalliseen tapaan pöydälle viisi korttia kuvapuoli ylöspäin. Jos kolme viidestä käännetystä kortista on veturikortteja, kääntäkää tilalle uudet viisi korttia.
- ◆ Jokainen pelaaja ottaa itselleen kolmen erilaisen Express-junakortin sarjan (+1, +2 ja +3) ja asettaa kortit eteensä kuvapuoli ylöspäin.

- ◆ Pelin alussa menoliput jaetaan tavallisen menetelmän sijaan itse valitsemalla. Sekoittakaa menolippukortit ja jakakaa niitä jokaiselle pelaajalle kuusi. Jokainen valitsee kuudesta kortistaan yhden ja antaa loput viisi **vasemmalla puolellaan olevalle pelaajalle**. Seuraavaksi jokainen valitsee saamistaan viidestä kortista yhden ja antaa loput **neljä** taas eteenpäin. Näin valittuja kortteja ei saa enää vaihtaa. Korttien valitsemista ja eteenpäin antamista jatketaan, kunnes jokaisella on kuusi korttia. Lopuksi jokainen valitsee kuudesta menolipusta neljä, jotka haluaa pitää, ja palauttaa loput kaksi menolippupakkaan. Menolippupakka sekoitetaan uudelleen ja asetetaan lähelle pelilautaa.

SÄÄNTÖMUUTOKSET

Pelaajan suorittaa vuorollaan yhden (ja vain yhden) kolmesta perinteisestä toiminnosta (junakorttien nostaminen, reitin rakentaminen, menolippujen nostaminen). Pelaaja voi kuitenkin käyttää Express-junakortin ja tehostaa näin valitsemaansa toimintoa kortin arvon verran (+1, +2 tai +3). Kunkin Express-junakortin voi käyttää vain kerran pelin aikana, minkä jälkeen se poistetaan pelistä.

Junakorttien nostaminen

Pelaaja voi ennen toiminnon suorittamista käyttää yhden Express-junakortistaan (+1, +2 tai +3) ja nostaa pakan päältä sen mukaisen määrän kortteja. Tämän jälkeen junakorttien nostamistoiminto suoritetaan tavalliseen tapaan.

Reitin rakentaminen

Aina kun pelaaja rakentaa reitin, hän voi halutessaan asettaa yhden junanvaunun myös provinssipelilaudalle.

- ◆ Tämä junanvaunu on asettava linjalle, jonka väri vastaa samalla vuorolla rakennettua reittiä. Harmaan reitin rakentamisen yhteydessä pelaaja voi itse valita, minkä väriselle linjalle hän asettaa junanvaunun.
- ◆ Junanvaunu asetetaan ruutuun, joka vastaa reitin rakentamisen yhteydessä **pelattujen junakorttien lukumäärää**. Ruudun on oltava tyhjä, jotta vaunun voi asettaa siihen. Pelaaja voi myös halutessaan käyttää reitin rakentamiseen enemmän kortteja kuin rakentamiseen vaaditaan (ylimääräistenkin korttien on oltava **oikeanlaisia**) ja asettaa sitten junanvaunun tätä korttimäärää vastaavaan (arvoltaan suurempaan) ruutuun.
- ◆ Jos ruutu, johon junanvaunu tulisi asettaa, on jo varattu, pelaaja voi asettaa junanvaunun arvoltaan pienempään ensimmäiseen vapaaseen ruutuun.

- ◆ Provinssipelilaudalle asetetut junanvaunut pysyvät paikoillaan pelin loppuun asti. Niiden määrää ei ole rajoitettu, mutta ne ovat pois reittien rakentamiseen käytettävissä olevista vaunuista.

Kun pelaaja asettaa junanvaunun provinssipelilaudalle, hän voi käyttää yhden Express-junakortin. Tällöin pelaaja asettaa vaunun 1, 2 tai 3 numeroa arvokkaampaan ruutuun Express-korttiin merkityn arvon mukaan.

Esimerkki

Sininen rakentaa reitin Namwonista Jinjuun pelaamalla 4 valkoista junakorttia ja 1 veturikortin. Lisäksi hän pelaa Express-junakorttinsa arvolla +1, jotta hän pystyy asettamaan oman junanvaununsa provinssipelilaudan valkoisen linjan ruutuun numero 6.

Menolippujen nostaminen

Jos pelaaja valitsee tämän toiminnon, hän nostaa menolippupakan kolme pääallimmäistä korttia.

Pelaaja voi ennen korttien nostamista käyttää yhden Express-junakorteistaan ja nostaa 1, 2 tai 3 ylimääräistä korttia Express-korttiin merkityn arvon mukaan.

Pelaajan on pidettävä vähintään yksi nostamistaan menolipuista, mutta hän voi halutessaan pitää vaikka kaikki kuusi!

PISTEIDEN LASKEMINEN

Pelin lopussa pelaajat tarkistavat rakentamistaan reiteistä saamansa pisteet ja laskevat menolippujen mukaisista reiteistä kertyvät pisteet tavalliseen tapaan.

Kustakin provinssipelilaudan linjasta jaetaan pelaajille bonukset, joiden määrä riippuu pelaajamäärästä. Jokainen pelaaja **laskee yhteen linjan niiden ruutujen arvot, joissa hänellä on junanvaunu**. Tämä tehdään erikseen kunkin linjan osalta.

Suurimman summan linjasta saanut saa suurimman bonuksen, toiseksi suurimman summan saanut toiseksi suurimman bonuksen jne. Bonuksen määrä näkyy provinssipistekortin taulukossa.

	1	2	3	4
2	10	X	X	X
3	10	6	X	X
4	10	6	4	X
5	10	6	4	2

Jotta pelaaja voi saada bonuksen linjasta, hänellä on oltava sillä vähintään yksi junanvaunu.

Tasatilanteessa suurimman bonuksen saa se, jolla on junanvaunu arvoltaan suuremmassa ruudussa.

Esimerkki

Jos esimerkiksi neljän pelaajan pelissä punaisen linjan osalta toisella sijalla on kaksi pelaajaa, bonukset jakautuvat seuraavasti:

- ◆ 10 pistettä vihreälle pelaajalle (linjasta summaksi 9)
- ◆ 6 pistettä mustalle pelaajalle (linjasta summaksi 8, junanvaunu ruudussa 6)
- ◆ 4 pistettä siniselle pelaajalle (linjasta summaksi 8, junanvaunu ruudussa 5)
- ◆ 0 pistettä punaiselle pelaajalle (linjasta summaksi 7).

Tässä lisäosassa ei ole *matkaajan* eikä *pisimmän reitin* bonusta.

Eniten pisteitä kerännyt pelaaja voittaa. Tasapelin sattuessa voittaja on pelaaja, joka on rakentanut eniten katkeamattomia menolippujen reittejä. Jos peli on edelleen tasan, pelaajat jakavat voiton.

