

USA



1910

Alan R. Moon



ZUG um ZUG
TICKET TO RIDE®

LES AVENTURIERS DU RAIL™

¡AVENTUREROS AL TREN!™

MENOLIPPU™

**DAYS OF
WONDER®**



Willkommen bei Alan R. Moons „Zug um Zug – USA 1910“, der neusten Erweiterung des erfolgreichen Brettspiels „Zug um Zug“.

Diese scheinbar schlichte Erweiterung wird Ihre Strategien und taktischen Planungen fundamental verändern. Überraschen Sie selbst sehr erfahrene Eisenbahner und gönnen Sie Ihrer Familie und Ihren Freunden zahllose Stunden neuen Spielspaß. Springen Sie auf, stürzen Sie sich ins Abenteuer und entdecken Sie ein ganz neues Spielgefühl!

DIESE ERWEITERUNG ENTHÄLT:

- ◆ 35 neue Zielkarten (mit dem Zusatz „1910“)
- ◆ 1 neue Bonuskarte für die meisten erfüllten Zielkarten (Wert: 15 Punkte)
- ◆ großformatige Nachdrucke aller Karten des Originals, nämlich
 - 30 Standard-Zielkarten (grauer Hintergrund), einschließlich 4 Karten, deren Wert nach unten korrigiert wurde
 - 4 Zielkarten aus der ausverkauften Erweiterung „Mystery Train“, die auf der Essener Messe 2004 veröffentlicht wurde
 - 110 Wagenkarten
 - 1 Bonuskarte für die längste Strecke



Es gibt neben den Standardregeln mit dem Originalmaterial drei neue Möglichkeiten, „Zug um Zug“ mit der Erweiterung „USA 1910“ zu spielen.

DIE 1910-VARIANTE

Es gelten die Standardregeln. Verwenden Sie die neuen Zielkarten (mit der Jahreszahl 1910) statt der Original-Zielkarten. Ersetzen Sie die Bonuskarte für die längste Strecke durch die Bonuskarte für die meisten erfüllten Zielkarten.

DAS MEGA-SPIEL

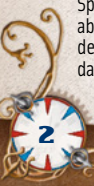
Beide Bonuskarten werden verwendet. Mischen Sie alle 69 Zielkarten und teilen Sie zu Beginn an jeden Spieler fünf aus. Jeder muss mindestens drei Zielkarten behalten, kann aber auch vier oder alle fünf behalten, wenn er sich traut! Wenn ein Spieler während der Partie Zielkarten zieht, nimmt er vier und behält mindestens eine davon. Abgelegte Zielkarten kommen immer unter den Nachziehstapel.

DIE METROPOLEN-VARIANTE

Verwenden Sie alle Zielkarten mit mindestens einer Großstadt (rot markiert). Die Großstädte sind Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York und Seattle. Es gibt 35 solcher Zielkarten – 15 aus dem Originalspiel und 20 neue, zu denen auch eine aus der Erweiterung „Mystery Train“ zählt.



Zu Beginn der Partie mischen Sie alle Großstadt-Zielkarten und teilen an jeden Spieler vier aus. Jeder muss mindestens zwei Zielkarten auswählen, kann aber auch mehr behalten, wenn er mutig ist! Wenn ein Spieler während der Partie Zielkarten zieht, nimmt er vier und behält mindestens eine davon. Abgelegte Zielkarten kommen immer unter den Nachziehstapel.



USA 1910



„Days of Wonder“, „Zug um Zug“ und „Zug um Zug – USA 1910“ sind eingetragene Warenzeichen von Days of Wonder, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” and “Ticket to Ride - USA 1910” are trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

« Days of Wonder », « Ticket to Ride » et « Ticket to Ride - USA 1910 » sont des marques commerciales ou des marques déposées de Days of Wonder, Inc. Tous droits réservés.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” en “Ticket to Ride - USA 1910” zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Days of Wonder, Inc. Alle Rechten Voorbehouden.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” og “Ticket to Ride - USA 1910” er registrerte varemerker som tilhører Days of Wonder, Inc.

«Days of Wonder», «Ticket to Ride» ja «Ticket to Ride - USA 1910» ovat Days of Wonder Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä. Kaikki oikeudet pidetään.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” y “Ticket to Ride - USA 1910” son marcas registradas de Days of Wonder, Inc. Todos los derechos reservados.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” e “Ticket to Ride - USA 1910” sono marchi registrati di Days of Wonder, Inc. Tutti i diritti riservati.

**DAYS OF
WONDER**