

Grå strækninger kan man derimod gøre krav på med et sæt af togkort i en valgfri farve (dog skal alle kortene være samme farve).

Det er tilladt at gøre krav på en hvilken som helst strækning på spillepladen, også selvom den ikke er forbundet med andre strækninger, som man har gjort krav på. **Det er ikke tilladt at gøre krav på mere end én strækning pr. tur.**

Hvis man ikke har plastikbusser nok til at placere en bus på hvert felt i en strækning, kan man ikke gøre krav på den pågældende strækning.

Når man gør krav på en strækning, skal man notere sine point med det samme ved at flytte sin pointmarkør frem på pointsporet på spillepladen.

Man kan gøre krav en gul strækning, der består af tre felter, med et af følgende kortsæt:



Trække Rutekort

Hvert Rutekort viser to steder og en pointværdi. Denne pointværdi modtager man i point i slutningen af spillet, hvis man har færdiggjort ruten på kortet. Har man ikke færdiggjort ruten, mister man point svarende til pointværdien på Rutekortet. For at færdiggøre en rute skal man forbinde de to steder på Rutekortet ved hjælp af strækninger, som man har gjort krav på. Der er ingen begrænsning på antallet af Rutekort, som en spiller må have.

Vælger man i sin tur at trække Rutekort, skal man trække de to øverste kort fra stakken med Rutekort. Man skal beholde mindst et af kortene, men det er tilladt at beholde begge. Vælger man kun at beholde et kort, skal det andet kort lægges i bunden af stakken med Rutekort. Man kan ikke vælge at smide et Rutekort, som man allerede har besluttet at beholde.

Er der kun ét Rutekort tilbage i stakken, er det stadig muligt at trække Rutekort, men man får kun ét kort og skal beholde det.

Rutekort og færdiggørelsen af dem holdes hemmeligt for de andre spillere indtil slutningen af spillet.



For at færdiggøre et distrikt skal man forbinde hvert sted i distriktet med alle øvrige steder i distriktet.



SPILLET'S AFSLUTNING OG ENDELIGE POINTOPTÆLLING

Når en spiller har to eller færre plastikbusser tilbage, har hver spiller - også denne spiller - én sidste tur. Spillet er nu slut, og spillerne skal lave den endelige pointoptælling:

- Spillerne bør allerede have fået point for strækninger, som de har gjort krav på. Man kan vælge at optælle dem igen for at være sikre på, at dette er gjort korrekt.
- Nu afslører hver spiller sine rutekort, lægger pointværdien på alle kort, som er færdiggjorte, til sine point og trækker pointværdien på alle kort, som ikke er færdiggjorte, fra sine point.
- Til sidst får hver spiller point for hvert distrikt, som de har færdiggjort. Et distrikt består af steder med samme farve og tal. Tallet viser, hvor mange point distriktet giver, hvis det er færdiggjort. For at færdiggøre et distrikt skal man forbinde hvert sted i distriktet med alle øvrige steder i distriktet.

Spilleren med flest point har vundet.

Står to eller flere spillere lige, vinder den spiller, som har færdiggjort flest Rutekort. Står spillerne stadig lige, deles sejren ligeligt.

HOLD ET BAG

Spildesign af Alan R. Moon
Illustrationer af Julien Delval
Grafisk Design af Cyrille Daujean
Dansk oversættelse: Pernille Madsen

Stortak fra Alan og DoW til alle, der har hjulpet med at teste spillet: Janet Moon, Bobby West, Martha Garcia Murillo & Ian MacInnes, Michelle & Scott Alden, Adrien Martinot & Lydie Tudal, Alicia Zaret & Jonathan Yost, Casey Johnson, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch.

© 2004-2019 Days of Wonder, Inc.
Days of Wonder, Days of Wonder-logoet og Ticket to Ride er alle varemærker eller registrerede varemærker, der tilhører Days of Wonder, Inc.
Alle rettigheder forbeholdes.



De hypnotiske rytmer af rockmusik flyder over i Londons gader sammen med unge mennesker i moderne påklædning. Din bus snor sig gennem byen på vej mod næste destination, mens du overvejer at stå af. Sightseeing med dobbeltdækkerbus er fantastisk!

OPSÆTNING

☛ Læg spillepladen midt på bordet. Hver spiller tager et sæt plastikbusser og en pointmarkør og placerer markøren på Start **1**.

☛ Bland Transportkortene, og giv hver spiller to kort **2**. Læg resten af Transportkortene i en stak ved siden af spillepladen, vend de øverste fem kort fra stakken, og læg dem med billedsiden opad **3**. Er mindst tre af disse fem kort Buskort, skal alle fem kort øjeblikkeligt smides i brugtbunken og erstattes af fem nye kort, der lægges med billedsiden opad.

☛ Bland Rutekortene, og giv to til hver spiller **4**. Hver spiller skal kigge på sine kort og beslutte, hvilke han vil beholde. Hver spiller skal beholde mindst ét kort, men må gerne beholde begge. Vælger spilleren kun at beholde et enkelt kort, lægges det andet kort i bunden af stakken med Rutekort. Stakken placeres ved siden af spillepladen **5**. Rutekort holdes hemmeligt for de andre spillere indtil slutningen af spillet.

☛ I er nu klar til at begynde.



I ÆSKEN

- 1 spilleplade med Londons transportnetværk
- 68 plastikbusser (17 i hver farve)
- Nogle få ekstra plastikbusser
- 44 Transportkort (8 multifarvede Buskort og 6 kort af hver af følgende farver: blå, grøn, sort, pink, gul, orange)



- 20 Rutekort
- 4 Pointmarkører
- Dette regelhæfte



FORMÅL MED SPILLET

I slutningen af spillet vinder den spiller, som har flest point. Man får point for at:

- Gøre krav på en strækning mellem to steder på spillepladen, der ligger ved siden af hinanden;
- Forbinde to steder på et af sine rutekort med en sammenhængende rute;
- Færdiggøre distrikter ved at forbinde alle distriktets steder.

Man mister point for hvert af sine Rutekort, som man ikke har færdiggjort i slutningen af spillet.

I SIN TUR

Den yngste spiller starter, og spillet fortsætter med næste spillers tur i urets retning. I sin tur skal man gøre én (og kun én) af følgende tre handlinger: Trække Transportkort, Gøre krav på en strækning eller Trække Rutekort.

Trække Transportkort

Transportkortenes farver svarer til farverne på strækninger, der forbinder steder på spillepladen (grøn, sort, orange, pink, gul og blå) med undtagelse af Buskortene, som er multifarvede jokere (som kan repræsentere en valgfri farve, når man gør krav på en strækning). Der er ingen begrænsning på, hvor mange kort en spiller må have på sin hånd.



Vælger man i sin tur at trække Transportkort, må man trække to kort. Man må enten trække det øverste kort fra stakken med Transportkort (altså uden at vide, hvad man trækker) eller vælge at tage et af de fem kort, som ligger med billedsiden opad. Tager en spiller et af de fem kort, skal kortet øjeblikkeligt erstattes af et nyt fra stakken med Transportkort.

Dog gælder undtagelsen, at vælger man at tage et Buskort, som ligger med billedsiden opad som sit første kort, må man ikke hverken vælge eller trække flere kort i turen. Det er heller ikke tilladt at tage et Buskort, som ligger med billedsiden opad, som sit andet kort i turen.

Ligger der på noget tidspunkt i spillet tre eller flere Buskort blandt de fem kort med billedsiden opad, skal alle fem kort ryddes og erstattes af fem nye fra stakken med Transportkort.

Når kortstakken er tom, skal kortene i brugtbunken blandes og udgør nu den nye stak med Transportkort.

Gøre krav på en strækning

En strækning består af felter af samme farve, der forbinder to steder på spillepladen, der ligger ved siden af hinanden.

Nogle steder er forbundet af dobbeltspor (to strækninger af samme længde, der forbinder de samme steder). En spiller må aldrig gøre krav på begge strækninger i et dobbeltspor.

Bemærk: I et spil med to spillere kan der kun gøres krav på den ene af de to strækninger i et dobbeltspor.



For at gøre krav på en strækning skal man smide et antal kort svarende til antallet af felter i strækningen og placere en plastikbus på hvert felt i strækningen. For at kunne gøre krav på de fleste strækninger på spillepladen skal man bruge et sæt Transportkort i en bestemt farve. For eksempel skal man indløse blå Transportkort for at gøre krav på en blå strækning.